

## Episodio 4 - El Ajedrez (Vers. en Español)

Bienvenidos al episodio 4 de esta primera temporada donde estamos enfocados en mejorar tus habilidades auditivas preparandote para episodios con una velocidad normal como el de una película o la velocidad normal de un discurso. Recuerda que para suscribirte a nuestro canal y no perderte de nada solo tienes que dar click en el botón seguir que se encuentra la parte superior, si quieres contribuir al crecimiento de este proyecto califícalo con 5 estrellas. Para el día de hoy quiero que salgamos un poco de la rutina con este episodio y sentemosnos a jugar una partida de ajedrez uno de los juegos de mesa más famosos en la historia, es un juego mental que ayuda a desarrollar habilidades como la lógica y la concentración. Se utiliza en la educación para mejorar las matemáticas y la resolución de problemas. El ajedrez es un juego que existe desde hace muchísimo tiempo, más de mil años. Se piensa que originó en la India hace mucho, mucho tiempo, cuando no existían los juegos de video ni los teléfonos. Así que es como un juego que ha pasado por muchas generaciones. Se juega en un tablero de 64 casillas. Cada jugador tiene 16 piezas al principio. El objetivo es poner al rey del oponente en una situación de peligro llamada "jaque mate." Al comienzo, las piezas y las reglas eran diferentes a las que conocemos hoy en día, pero la idea principal de mover las piezas en un tablero cuadrado estaba ahí. El juego se volvió muy importante en la cultura europea, y los reyes y la nobleza lo disfrutaban mucho. A lo largo de los años, se organizaron torneos y campeonatos de ajedrez.

Cuando pienso en como se juega el ajedrez imagino una guerra entre dos reinos tal y como sucedía en el pasado y de esa forma puedo relacionar la manera y el tamaño en que las piezas hacen su función, comencemos con la pieza más importante el rey es como el líder del ejército y es un poquito más alto que los otros soldados. Puede moverse en cualquier dirección, pero solo una casilla a la vez, porque es cauteloso y no quiere arriesgarse mucho, ya sea hacia adelante, hacia atrás, a los lados o en diagonal, lentamente y con precaución por el campo de batalla, el rey evita quedar en riesgo manteniéndose alejado del rango de visión de los soldados enemigos. Se mueve de un espacio seguro a otro, para no meterse en problemas. Por otro lado su compañera la reina es como una comandante fuerte y alta. Ella puede moverse en línea recta en cualquier dirección: hacia adelante, hacia atrás, a los lados o en diagonal. Es la más poderosa de las piezas

Las torres se mueven de una manera bastante sencilla: avanzan en línea recta, ya sea adelante, hacia atrás o a los lados. Pero no pueden moverse en diagonal como los alfiles, las torres son fuertes y pueden controlar columnas y filas en el tablero o en el campo de batalla. Esto significa que son buenas para proteger a tu rey y para atacar a las piezas del oponente. A menudo, en el juego, es una buena estrategia mantener tus torres conectadas para apoyarse mutuamente como si se tratara de el castillo del reino con gran firmeza y gran apoyo y protección por otro lado el caballo en el ajedrez se mueve de una manera especial haciendo un movimiento en forma de "L". Es como un jinete en un caballo que puede saltar sobre otras piezas en el campo de batalla o en otras palabras puede esquivar obstáculos y sorprender al enemigo desde ángulos inesperados.

Los alfiles son como espías en el juego de ajedrez. Imagina que llevan sombreros puntiagudos. Lo especial de los alfiles es cómo se mueven. En lugar de avanzar en línea

recta como las torres o moverse de manera especial como los caballos, los alfiles se mueven en diagonal. Son un estratega, tomando decisiones inteligentes para proteger a su ejército y alcanzar la victoria por ultimo pero no menos importantes los peones son como los soldados más básicos en el ajedrez. Se mueven un paso hacia adelante en el tablero, como si avanzaran una casilla en una línea recta. Pero aquí está la parte interesante: cuando un peón llega hasta el otro extremo del tablero enemigo, puede convertirse en cualquier otra pieza que el jugador elija. Puede volverse una reina, una torre, un caballo o un alfil. Esta transformación hace que los peones sean muy valiosos, ya que pueden llegar a ser piezas poderosas cuando llegan al otro lado del campo de batalla cuando quieren atacar, lo harían como si emboscaran al enemigo desde un lado. Si un peón se porta muy bien y llega al lado del enemigo, podría ser ascendido a un soldado más poderoso. También, podrían formar líneas para bloquear al enemigo y proteger a sus aliados.

Es un juego intelectual que ha cautivado a personas de todo el mundo durante siglos y continúa siendo un desafío fascinante para jóvenes y mayores por igual.

Esta ha sido una gran batalla o una gran partida?